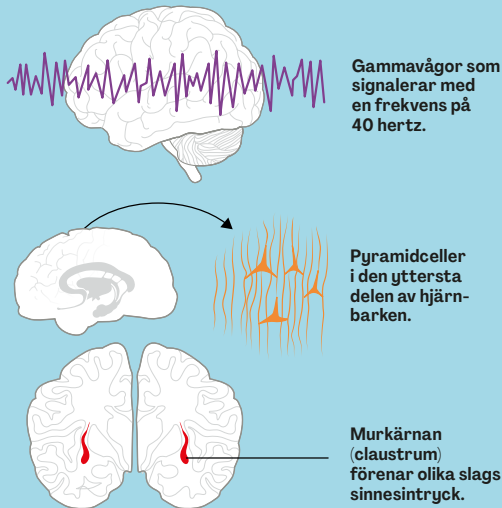


En ska bort

Under det senaste kvartsseklet har det kommit åtskilliga förslag om vilka strukturer eller aktivitetsmönster i hjärnan som krävs för en subjektiv upplevelse. Nu har två viktiga teorier blivit granskade.

AV JOHAN JARNESTAD OCH PER SNAPRUD

ÄLDRE IDÉER



TEORIerna SOM TÄVLAR



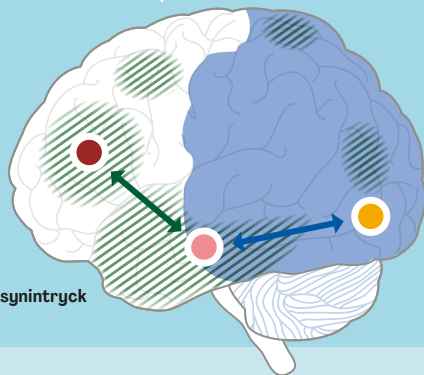
GLOBAL NEURONAL WORKSPACE THEORY (GNWT)
Specialiserade moduler signalerar till ett nätverk där de konkurrerar om utrymmet. Vinnaren sänds ut globalt i hjärnan, vilket enligt GNWT innebär att den blir medveten.



INTEGRATED INFORMATION THEORY (IIT)
 Φ (uttalas "fi") är ett mått på medvetande som enligt IIT är högt där det finns många specialiserade moduler med mycket samordning, till exempel baktill i hjärnan.

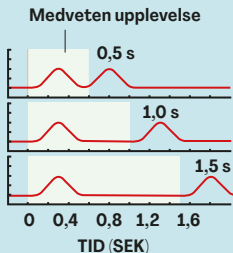
EN KROCK I HUVUDET

Den avgörande aktiviteten kopplad till medvetandet, enligt de båda teorierna, finns i delvis överlappande områden. Teorierna ger olika förutsägelser om hur aktiviteten synkroniseras mellan eller inom dessa områden. På den här punkten går det bäst för GNWT.



GNWT

I början av en medveten upplevelse stiger aktiviteten tillfälligt i områden långt fram i hjärnan, enligt GNWT. Sedan faller aktiviteten, och stiger på nytt när upplevelsens innehåll uppdateras.



IIT

Så länge en medveten upplevelse pågår är aktiviteten förhöjd i den bakre delen av hjärnan, enligt IIT. På den här punkten stämmer IIT bäst med experimentella data.

